




# Useless Box

Walid Kini  
Sébastien De Nerée



## Introduction : Quelles sont les caractéristiques d'une useless box ?

Un objet qui :

- Utilise peu d'énergie lorsqu'on ne l'utilise pas
- Donne envie d'interagir
- Revient à l'état initial après une interaction

# Inspiration



**Powered by an Arduino Pro Micro**  
*Running on 4 x AA batteries.*

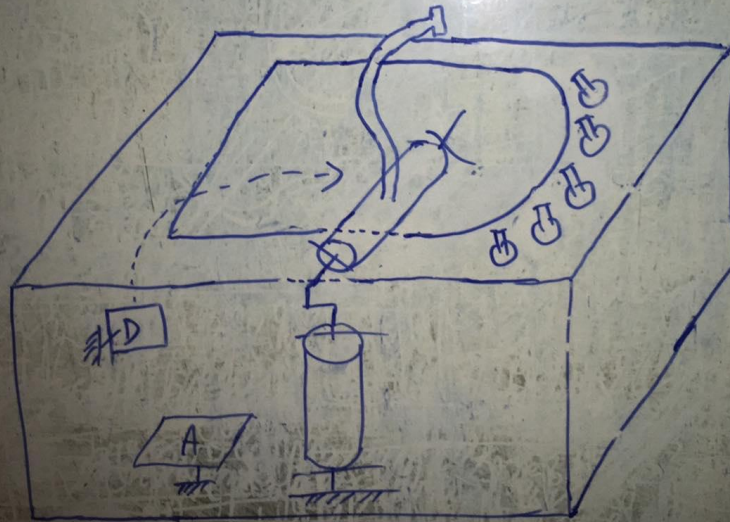


# Objectifs

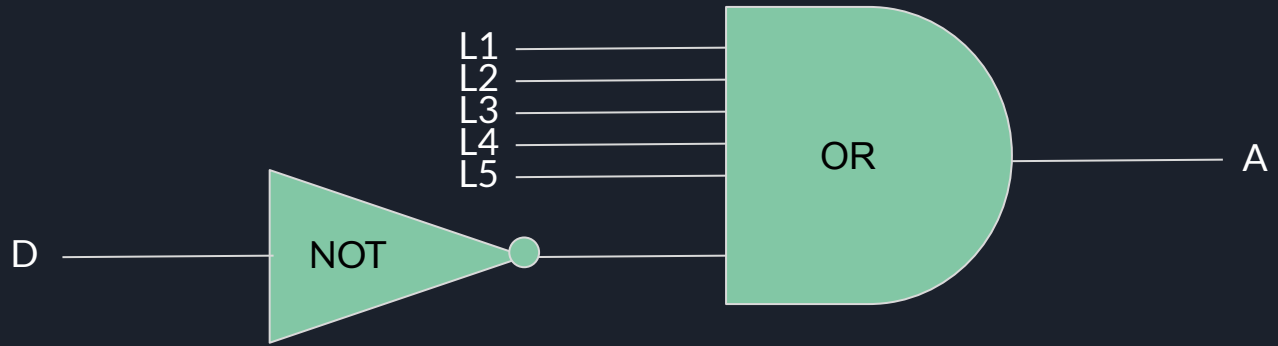
- La machine désactive les leviers dans le même ordre que celui dans lequel ils ont été activés
- La machine s'éteint un certain temps après que tous les leviers soient désactivés

# Schéma

D: détecteur de fin de course  
A: Arduino



# Schéma



- Li = Mini-bouton poussoir à levier
- D = Mini-interrupteur à levier (Détecteur d'arrêt)
- A = Alimentation de l'Arduino



# Matériel nécessaire

- [Servomoteur MG90s](#) x2
- [Mini-Bouton poussoir à levier](#) x1
- [Arduino](#) x1
- [Mini-Interrupteur à levier](#) x5
- Planche de bois x1
- [Mini-Charnière](#) x2
- [Bobine de fil électrique](#) x1
- Bobine de fil PLA x1
- Vis x8
- Porte logique OR à 6 pattes (min) x1
- Porte logique NOT x1