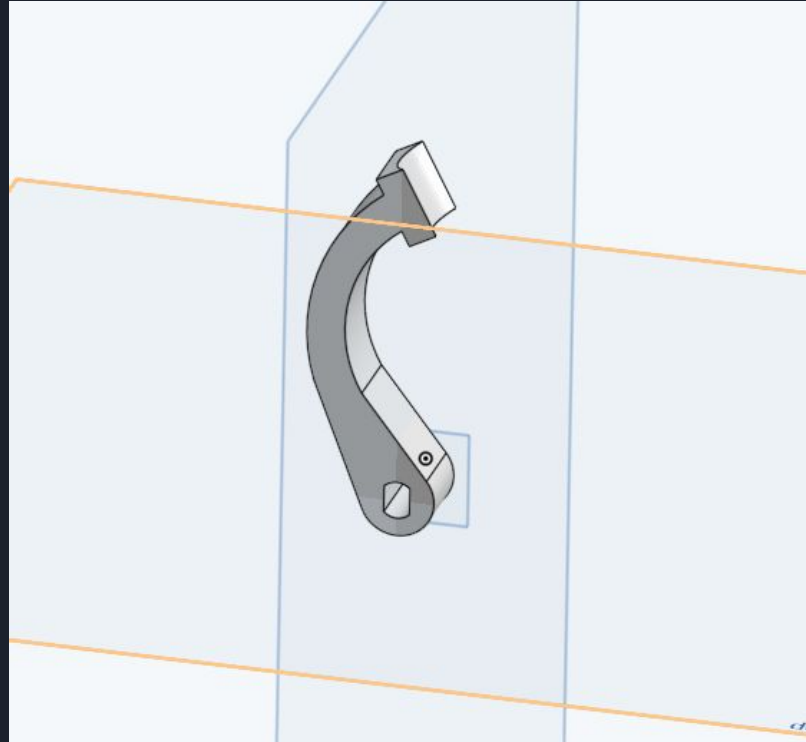




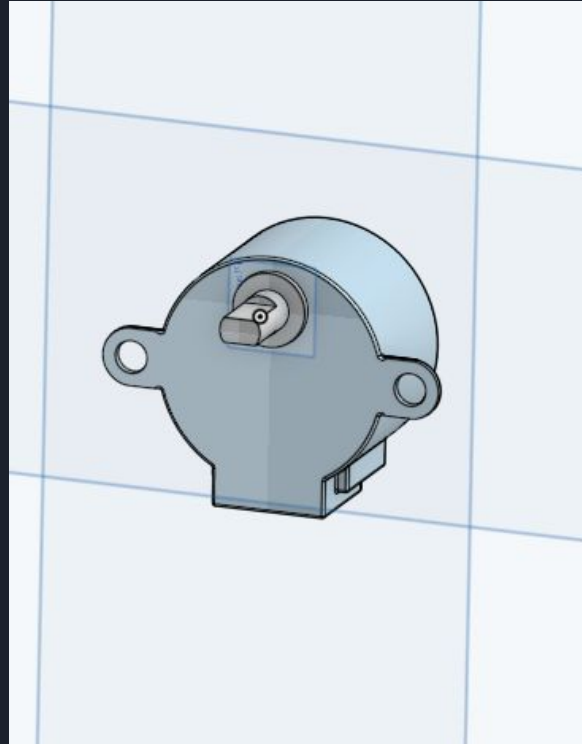
Useless Box: Présentation de mi-parcours

Walid Kini
Sébastien De Nerée

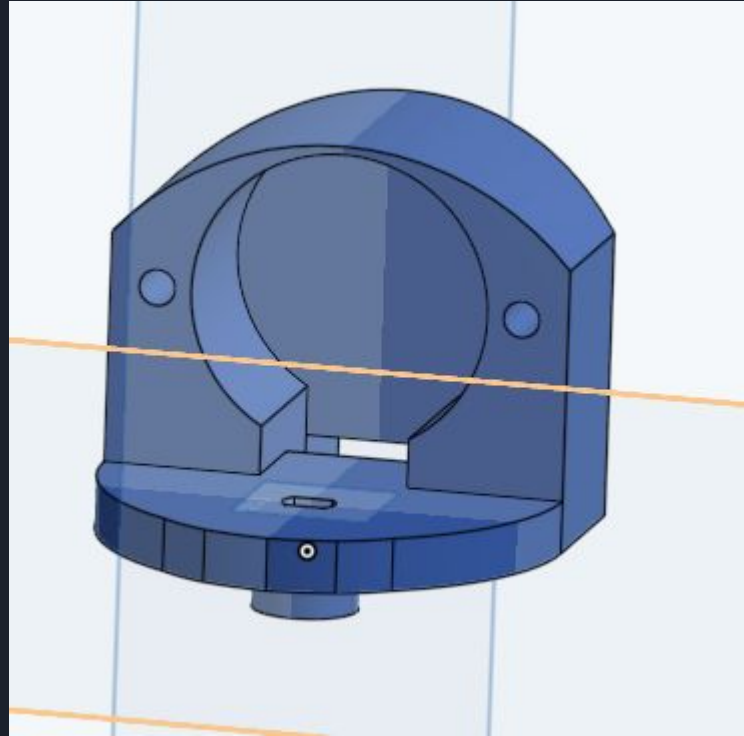
Modélisation des pièces



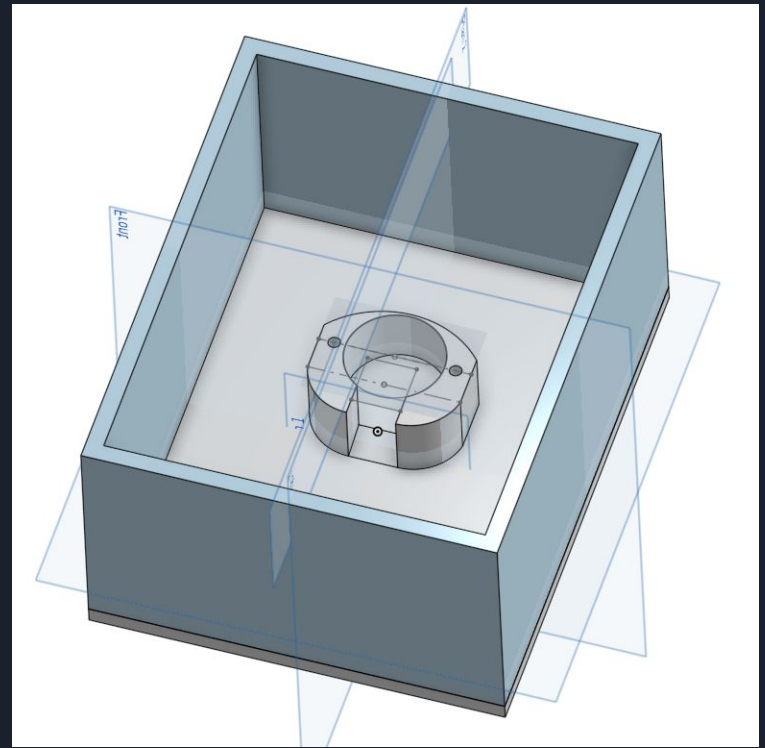
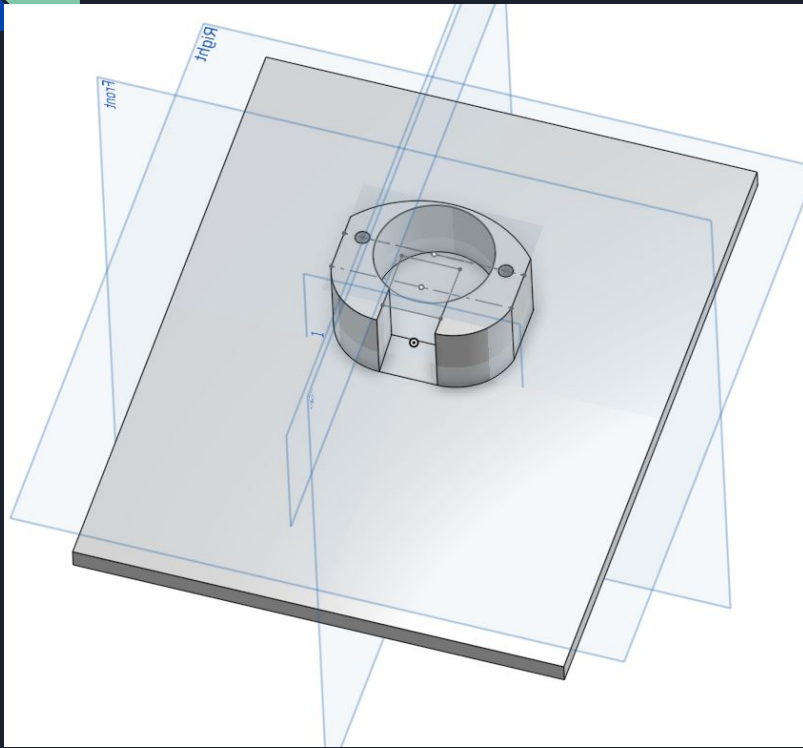
Modélisation des pièces



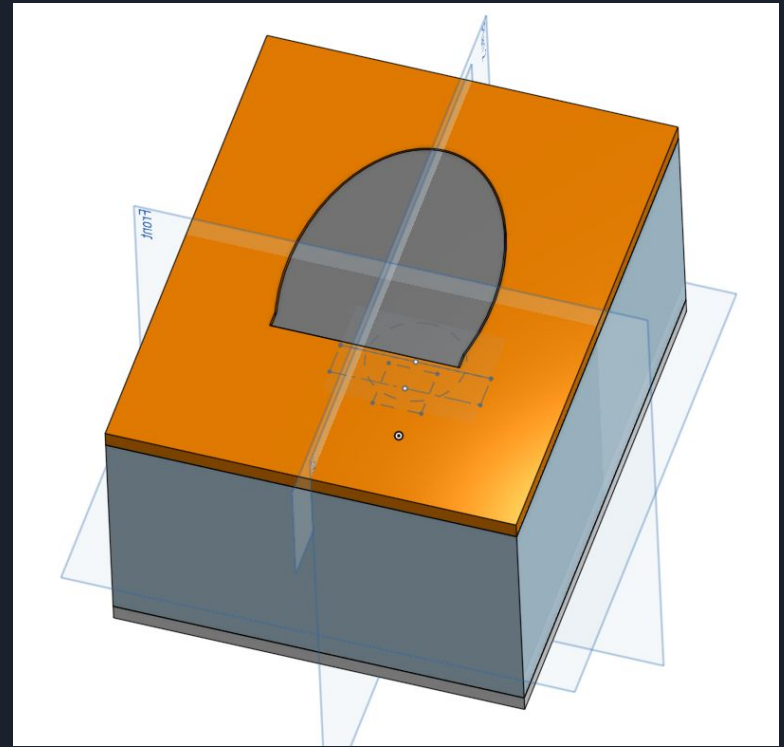
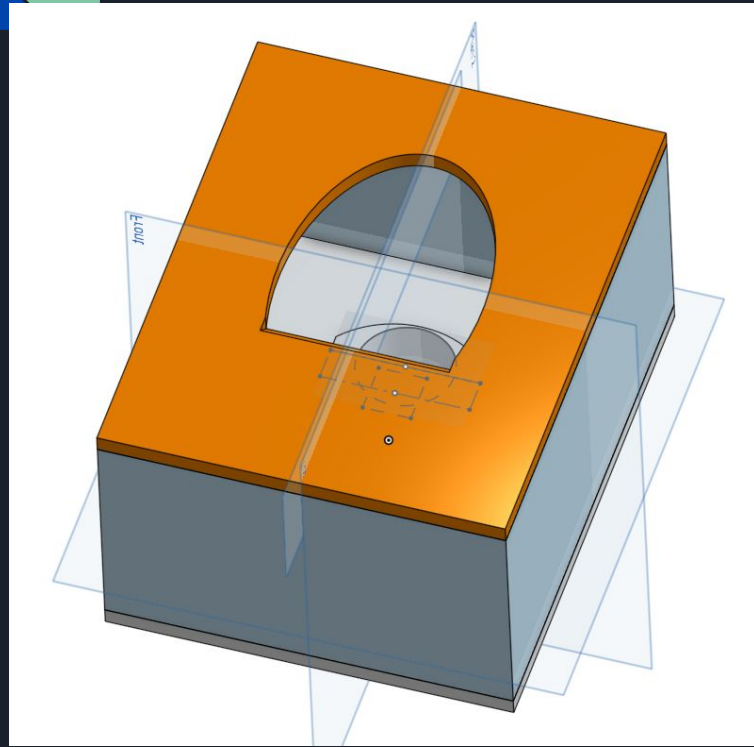
Modélisation des pièces



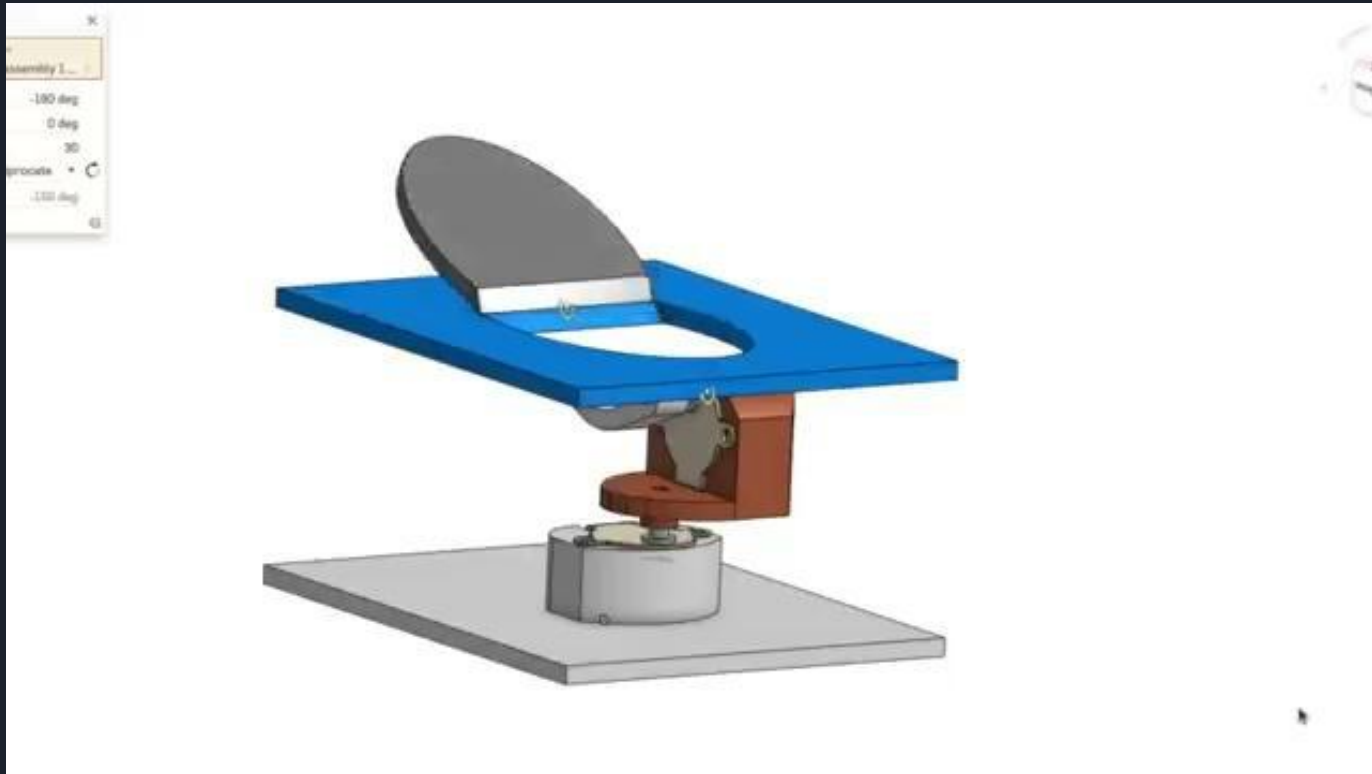
Modélisation des pièces



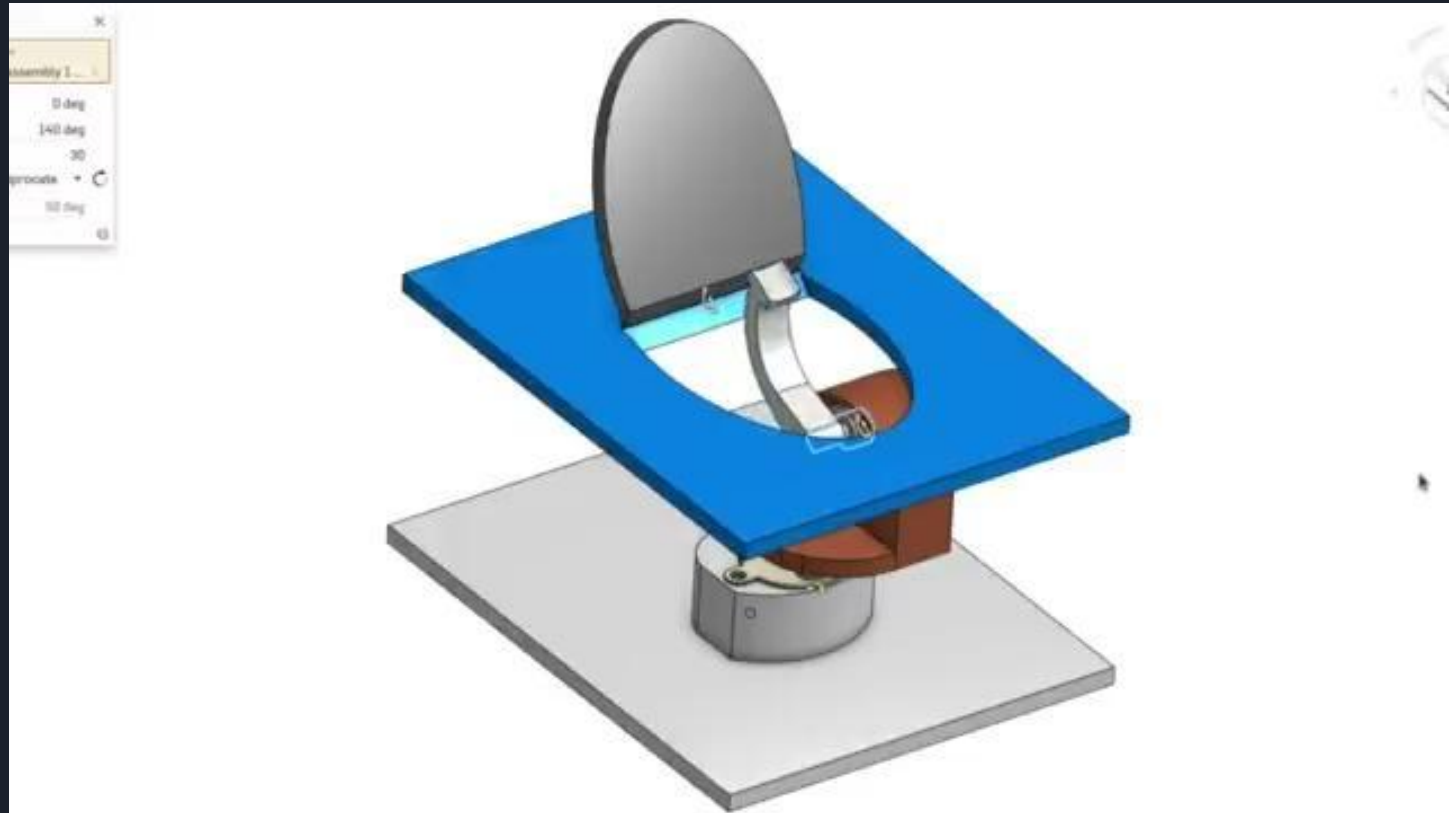
Modélisation des pièces



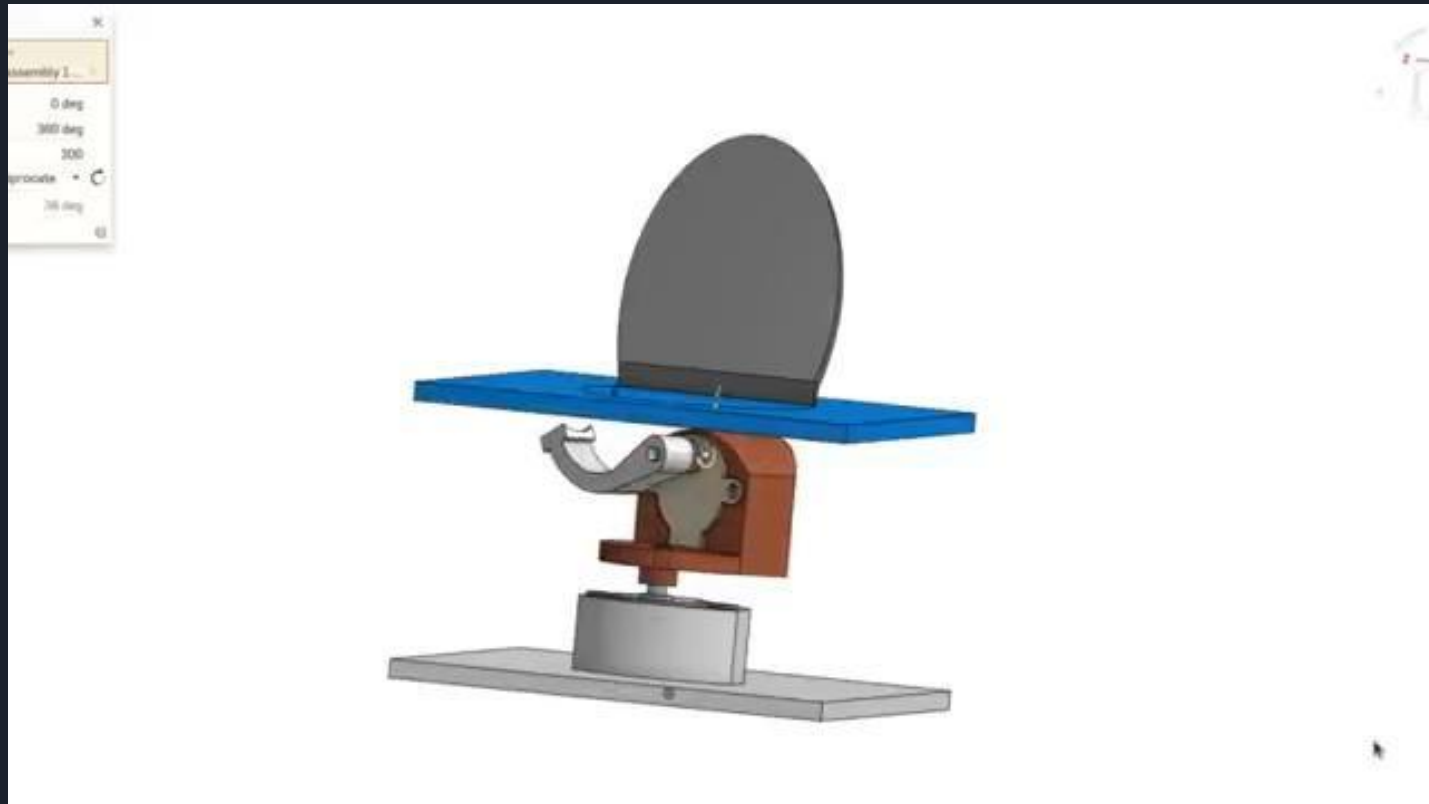
Modélisation de l'assemblage



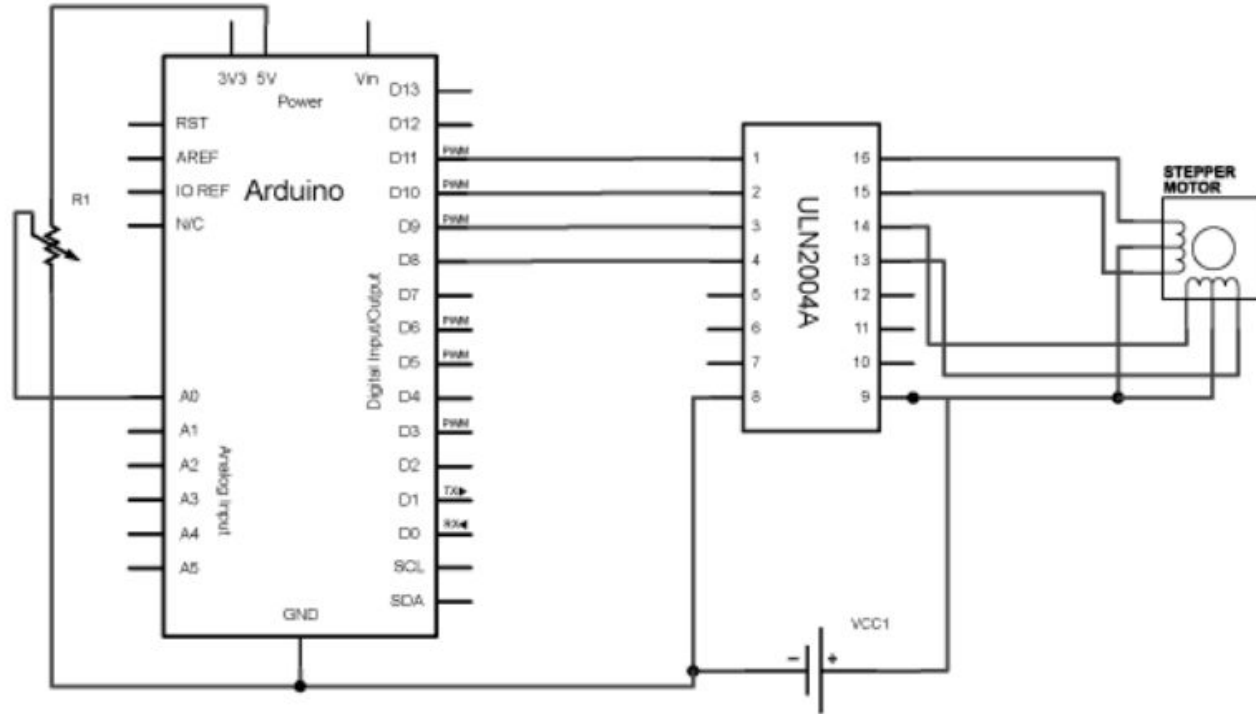
Modélisation de l'assemblage



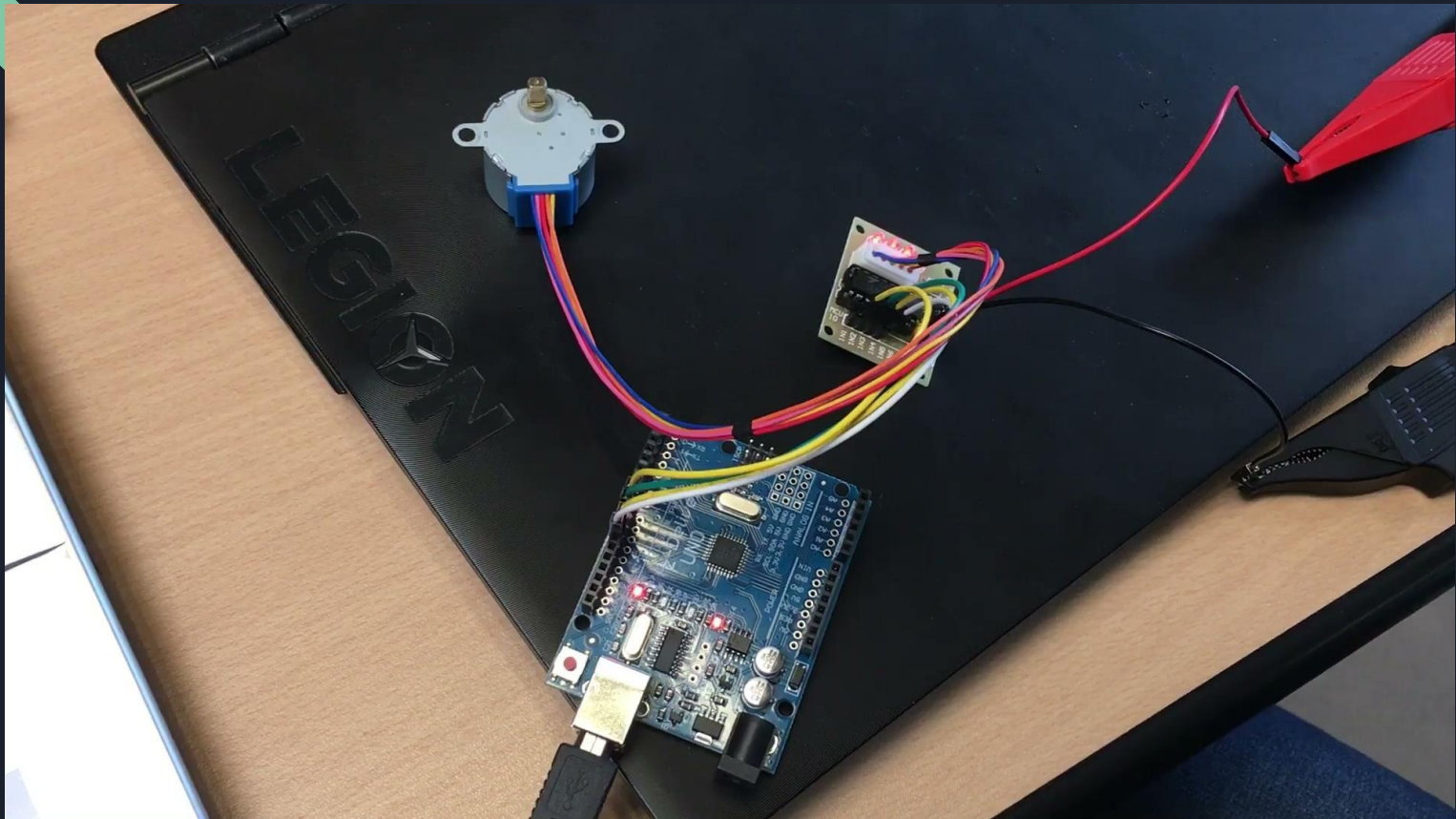
Modélisation de l'assemblage



Programmation de l'arduino



Programmation de l'arduino





Prochaines étapes

- Imprimer / découper les différentes pièces.
- Améliorer le programme de l'arduino afin de détecter les leviers activés et d'atteindre la position d'un levier via un ordre.
- Trouver une alimentation utilisant des piles 5V.
- Câbler l'alimentation de l'arduino en fonction de la position de la plateforme et des leviers.